

תקנון ברידג'

1. כללי

- 1.1 משחקי הברידג' יתנהלו בהתאם לחוקי WBF וההתאגדות הישראלית לברידג', ובנוסף תקנות המפורטות בתקנון זה.
- 1.2 המחלקה למקומות עבודה, בתיאום עם רכז ענף הברידג', רשאים לפרסם נספח לתקנון הנוגע ספציפית לתנאי תחרות המאורגנים על ידם.
- 1.3 במקרה של סתירה כלשהי בין תקנון זה לבין חוקי WBF וההתאגדות הישראלית לברידג', יגברו תקנוני ההתאגדות הישראלית וחוקי WBF.
- 1.4 כל מחוז יקבע את שיטת המשחקים ואת מספר המשתתפים בכל קבוצה במחוזו.
- 1.5 בספורטיאדה שיטת המשחקים תיקבע ע"י מטה הספורטיאדה, בהתאם למספר הקבוצות שנרשמו למשחקים ותפורסם בישיבה של קפטני (ראשי) הקבוצות.
- 1.6 מקום עבודה יכול להיות מיוצג ע"י קבוצה אחת או יותר, בתנאי שחברי כל קבוצה מונים מינימום ארבעה שחקנים ומקסימום שישה שחקנים.
- 1.7 כל קבוצה תגיש למנהל התחרות, באחריות ראשי הקבוצות, לפני תחילת המשחק, את רשימת המשתתפים באותה תחרות, בצירוף כל כרטיסיהם המקוריים של המשתתפים העומדים להשתתף בתחרות ועל מנהל התחרות לאשר את כשירות המשתתפים, בהתאם לכרטיסי השחקן ע"י חתימה על רשימת המשתתפים.

2. קבוצה

- 2.1 קבוצה מורכבת מארבעה עד שישה שחקנים.
- 2.2 לאחר המפגש הראשון, אין להחליף שחקנים רשומים בטופס.
- 2.3 בקבוצה שנרשמה עם פחות משישה שחקנים יכולה להשלים את המכסה (עד שישה), עד סיום מחצית המפגשים שנקבע לתחרות זו (או מחצית השלב בתחרות רבת שלבים).
- 2.4 אין להוסיף לקבוצה שחקן ששיחק בתחרות זו (שלב זה), בקבוצה אחרת.
- 2.5 חברי הקבוצה בוחרים קפטן (ראש) לקבוצה.
- 2.6 שחקן ששיחק פחות מ- 40% ידיים בשלב מסוים, אינו זכאי לקבל את נקודות ה"בונוס" עבור אותו שלב, אך הוא נשאר חבר הקבוצה, אלא אם כן החליטה הקבוצה אחרת והודיעה על כך למנהל התחרות. במשחקי הספורטיאדה במעבר בין שלב משחקים לשלב הבא לא תותר החלפת שחקנים.

3. ממלאי מקום

- 3.1 במקרים של כורח ובאישור מנהל התחרות או מי שהוסמך על ידו, רשאית קבוצה לשתף ממלא מקום אחד, אך בלא יותר מ- 30% של מפגשיה, ואשר אינו יכול להיות בדרגה יותר גבוהה מאשר המוחלף וזאת בתנאי, כי הנ"ל עובד ומייצג את קבוצת מקום העבודה ובעל כרטיס שחקן מאושר מטעם המחלקה למקומות העבודה התקף לעונת המשחקים הנוכחית.

3.2 ממלא מקום יקבל נקודות אמן רק עבור ניצחונות שהשתתף בהם ואין לו זכויות של חבר הקבוצה.

3.3 במקרים יוצאים מהכלל, יכולה ועדת התחרות לאשר יותר מאשר ממלא מקום אחד (בהגבלת התנאים בסעיף א'), אך הדבר עלול לגרור הפחתת נקודות ניצחון ואיבוד זכויות עלייה לשלב הבא.

4. חובות הקבוצה

4.1 קבוצה הנרשמת לתחרות, מתחייבת להשתתף ברציפות עד סיום תחרות זו.

4.2 קבוצה שתפרוש באמצע תחרות, תועמד לדין משמעתי.

4.3 מנהל התחרות יכול להעמיד לדין משמעתי את חברי הקבוצה כבודדים .

4.4 אם הקבוצה פרשה לפני ששיחקה 40% ממפגשיה – התוצאות בטלות. אם הקבוצה פרשה לאחר ששיחקה יותר מ-40% ממפגשיה - התוצאות שרירות.

4.5 הקבוצות שטרם שיחקו נגדה יקבלו את הגבוה מבין 12 נקודות ניצחון, ממוצע סופי עצמי, או השלמה ל-20 מהממוצע השלילי של הקבוצה הפורשת.

5. המשחק

5.1 הזמן המוקצב לכל לוח שיש לשחק הינו 7.5 דק.

5.2 כדי להבטיח את התחלת המשחק בזמן, על הקבוצות לשבת במקומן (בשני השולחנות) מוכנות להתחלת המשחק, שתי דקות לפני הזמן המיועד.

5.3 קבוצה שלא תהיה מוכנה להתחיל בזמן (בשני השולחנות), תיענש כדלהלן:

5.3.1 איחור מדקה אחת ועד חמש דקות – הורדה על תנאי של נקודת ניצחון אחת.

5.3.2 איחור מחמש דקות ועד שבע וחצי דקות – המפגש יקוצר ביד אחת (היד האחרונה בסט הידיים) ותפסיד על יד זו 3 IMP. לטובת יריבתה.

5.3.3 על כל שבע וחצי דקות נוספות, יקוצר המפגש ביד נוספת, עם הפסד של שלוש IMP. על כל יד.

5.3.4 איחור של חצי שעה ייחשב כאי הופעה – הקבוצה המאחרת תקבל אפס נקודות ותועמד לדין משמעתי, יריבתה תקבל את הגבוה מבין שתיים עשרה נקודות ניצחון, ממוצע סופי עצמי, או הממוצע השלילי של הקבוצה שלא הופיעה.

6. איחור בסיום המפגש

6.1 אם המפגש לא הסתיים בזמן החוקי, תיענשנה שתי הקבוצות כדלהלן:

6.1.1 איחור של דקה אחת עד חמש דקות – הורדת חצי נקודת ניצחון על תנאי.

6.1.2 איחור של שש עד עשר דקות – הורדה של נקודת ניצחון אחת.

- 6.1.3 איחור של אחד עשרה עד חמש עשרה דקות – הורדה של שתי נקודות ניצחון.
- 6.1.4 איחור של שש עשרה עד עשרים דקות – הורדה של שלוש נקודות ניצחון.
- 6.2 זוג אשר יריביו משחקים משחק איטי במיוחד, צריך לפנות למנהל התחרות ולהודיע לו על כך כדי שקבוצתו לא תיענש.
- 6.3 אם רק קבוצה אחת אשמה באיחור יחולו העונשים הנ"ל רק על הקבוצה האשמה.
- 6.4 זוג האשם במשחק איטי בשני מפגשים, יוזמן לועדת התחרות, אשר יכולה לאסור שיתופו של זוג זה במשחקים הקבועים של קבוצתו (אחד עד שלושה מפגשים).
- 6.5 אם איחור בסיום מפגש יגרום לאיחור בהתחלת המפגש הבא של הקבוצה, יחולו על הקבוצה המאחרת כל העונשים של סעיף 5 ג'.

7. תוצאה מתואמת (Adjusted Score)

בכל מקרה שקבוצה לא תשחק יד או יותר באשמת יריבתה, תקבל הקבוצה הנפגעת לפחות 3 IMP

8. קבוצה ביתית

- 8.1 במשחקי הליגות, הקבוצה הביתית היא הקבוצה הרשומה בצד שמאל בלוח המפגשים (6-8) ביתית.
- 8.2 בשלבי הגמר, הקבוצה הביתית היא הקבוצה בעלת המספר הנמוך יותר (כאשר הקבוצה המדורגת גבוה יותר מדורגת מספר אחד וכו'). במקרים שאין דירוג, תקבע הביתיות על ידי הטלת מטבע.

9. חישוב התוצאות ומסירתן

- 9.1 בתום המפגש, יחשבו ראשי הקבוצות את התוצאות, ראש הקבוצה הביתית (או המנצחת) ישווה את התוצאות עם ראש הקבוצה האורחת – יחתימו על כרטיס רישום התוצאות וימסור את הכרטיס למנהל התחרות.
- 9.2 כל כרטיס רישום תוצאות חייב לכלול את הפרטים הבאים:
- 9.2.1 שמות השחקנים שהשתתפו במפגש ומספריהם.
- 9.2.2 מספר ה-IMP. בו זכתה כל קבוצה וההפרש.
- 9.2.3 התוצאה מתורגמת לנקודות ניצחון, לפי טבלת ההמרה הבינלאומית (נעשה ע"י המחשב).
- 9.2.4 תאריך המפגש.
- 9.2.5 מספר המפגש.
- 9.3 שחקן שמספרו לא יופיע בכרטיס התוצאות, לא יקבל נקודות אמן.

10. טבלת ההמרה לנקודות ניצחון

טבלת ההמרה לנקודות ניצחון תחושב לפי טבלת ההמרה הבינלאומית המעודכנת.

11. שבירת שוויון

- 11.1 שוויון נקודות ניצחון בין הקבוצות, יישבר לפי סדר הקריטריונים הבאים:

11.1.1 במשחקי SWISS

11.1.2.1 Swiss Points (סה"כ נקודות ניצחון של היריבים).

11.1.2.2 תוצאות המפגש הישיר (אם היה)

11.1.2.3 IMP יחס

11.1.2.4 מספר הניצחונות.

11.1.2.5 הטלת מטבע ע"י מנהל התחרות.

11.2 בכל המפגשים משלב שמינית הגמר והלאה, משחקים בשיטת המפסיד יוצא. (נוק אאוט). כל הפרש ב IMP יחשב כניצחון. במידה ויהיה שוויון, ישחקו עוד 3 חלוקות לשבירת השוויון. במידה והשוויון ישאר ישחקו עוד 3 חלוקות וכן הלאה עד להכרעה.

12. ערעורים

- 12.1 קבוצה הרוצה לערער על פסיקה או החלטה של מנהל התחרות, חייבת להודיע על כך למנהל התחרות לא יאוחר מחמש דקות לאחר סיום המפגש.
- 12.2 את הערעור יש להגיש לא יאוחר מחצי שעה לאחר סיום המפגש.
- 12.3 אין להגיש ערעור, ללא הסכמת ראש הקבוצה.
- 12.4 את הערעור יגיש ראש הקבוצה או מי שהוסמך על ידו, לוועדת הערעורים של הספורטיאדה, בצרוף הפקדה של - 500 ₪, או כל סכום אחר אשר יוחלט.
- 12.5 לא יתקבלו ערעורים, לאחר שכרטיס רישום התוצאות החתום נמסר למנהל התחרות.

13. הגוף המארגן

- 13.1 הגוף הספורטיבי המארגן את התחרות קובע את תנאיה, ממנה ועדת תחרות, ועדת ערעורים מקצועית ומנהל תחרות.
- 13.2 ועדת התחרות תשמש במידת הצורך כועדת הסכמה Credentials Committee. כמו כן בסמכותה לשנות את תנאי וסדרי התחרות, כאשר הנסיבות תחייבנה זאת. חברי הועדה יכולים גם להיות חברים בוועדת ערעורים המקצועית.
- 13.3 ועדת ערעורים תפסוק בערעורים על פסיקות והחלטות של מנהל התחרות, בייחוד בעניינים הנוגעים ל"מחשבת יתר" וכדו'. רצוי שבין חברי הועדה יהיה לפחות חבר אחד ברמה של המערערים.
- 13.4 מנהל התחרות, חובותיו וזכויותיו, תהיינה כמוגדרות בחוקת הברידיג' 2017 ובמיוחד חוק מס' 90.