

# תקנון כדורגל

## כללי

1. הוראות תקנון זה, הינן ייחודיות לענף הכדורגל ובאות להוסיף על הוראות התקנון הכללי.
2. המשחקים ייערכו לפי חוקת המשחקים הנהוגה בהתאחדות לכדורגל בישראל, להוציא הוראות מיוחדות, המפורטות בתקנון זה ובשינויים שישלח מנהל הליגה מעת לעת.

## המשתתפים

3.
  - א. אסורה השתתפותם במשחקים של שחקנים הרשומים בהתאחדות לכדורגל לעונת המשחקים המתאימה, בשתי הליגות העליונות (ליגת על, לאומית).

## לפני המשחק

4. על כל קבוצה להתייצב לכל משחק עם שני כדורי משחק ושתי מערכות של מדי משחק, אחת בצבע כהה והשנייה בצבע בהיר. באין הסדר אחר, הקבוצה הביתית תשחק במדי המשחק בצבע בהיר ואילו הקבוצה האורחת - בצבע כהה. הנהלות שתי הקבוצות חייבות לדאוג שבעת המשחק יהיה בידי כל אחת מהן תיק עזרה ראשונה.
5. כל קבוצה רשאית להכניס לתחומי המגרש, בנוסף לשחקנים הלבושים למשחק, עד ארבעה בעלי תפקידים שהם: מאמן, עוזר מאמן, מנהל קבוצה, רופא או איש עזרה ראשונה, אשר שמם יירשם בטופס השיפוט, עפ"י תעודת מזהה.
6. לפני תחילת כל משחק, תגיש כל קבוצה לשופט את כרטיסי הליגה של השחקנים האמורים להשתתף באותו משחק.

7. כל משחק יחל בשעה שנקבע לו. על כל קבוצה להגיע למגרש בו מיועד להתקיים המשחק, 15 דקות לפני תחילת המשחק. לא תגיע אחת הקבוצות בזמן שנקבע לפתיחת המשחק, או שהרכבה יהיה פחות מ - 7 שחקנים, המשחק ואם לא התייצבה קבוצה בהרכב כאמור לעיל, לא יקיים השופט את המשחק וידווח על כך לוועדת הליגה והגביע.

### משך המשחק

8. משך המשחק הוא 70 דקות, מחולק לשתי מחציות בנות 35 דקות כל אחת, עם הפסקה של 10 דקות ביניהן.

### במהלך המשחק

9. כל קבוצה רשאית להחליף שחקנים ללא הגבלה, לאחר קבלת אישור משופט המשחק, לביצוע כל חילוף.

10. אסור בתכלית האיסור לבצע תיקולים בצורת גלישה לרגליים (גליצ'ים). המבצע יוענש, במתן אזהרה או הוצאת כרטיס צהוב ובמקרים חריגים בהוצאת כרטיס אדום, הכל לפי שיקול דעתו של השופט.

11. שחקן אשר יורחק כתוצאה מהוצאת כרטיס אדום או שני כרטיסים צהובים באותו משחק, יוענש אוטומטית בהרחקה בפועל מהמשחק הקרוב של הקבוצה. כל מקרה של הרחקה יצויין בטופס השיפוט, יובא לדיון בוועדת הליגה והיא תחליט אם להעמיד את השחקן לדיון בפני ועדת המשמעת, בנוסף להרחקת האוטומטית בפועל.

### שיטת המשחקים

12. המשחקים יערכו בשיטת ליגה/פלייאוף על פי החלטת מנהל הליגה.
13. בעיטות ה - 11 מ', רשאים לבעוט כל 11 השחקנים אשר סיימו את המשחק (שחקן לא יבעט פעמיים לפני שכול השחקנים, כולל השוער בעטו).
14. קבוצה אשר תופסק פעילותה ע"י הליגה או כתוצאה מפרישה בסיבוב א' אזי המשחקים הנותרים יהיו טכני, אם תופסק פעילותה ע"י הליגה או כתוצאה מפרישה בסיבוב ב' אזי המשחקים הנותרים יהיו טכני ושאר התוצאות יישארו כסדרם כפי ששוחקו.

### שיטת הדירוג

15. ניצחון במשחק מקנה 3 נקודות. תיקו - 2 נקודות, הפסד מקנה 1 נקודה והפסד טכני - 0 נקודות.
16. קבוצה אשר תזכה עם סיום המשחקים במספר הנקודות הרב ביותר, תזכה במקום הראשון ובתואר אלופת המחוז ו/או הבית והקבוצות במקום השני ואילך, ידורגו בהתאם למספר הנקודות שזכו.
17. אם לשתי קבוצות, יהיה מספר נקודות שווה, תדורג ראשונה הקבוצה שניצחה במשחק ביניהם.
18. אם גם שיוון בהתמודדות ביניהם, תדורג ראשונה, הקבוצה בעלת מספר הניצחונות הרב ביותר.
19. במקרה ולשתי הקבוצות יהיה מספר נקודות שווה, שיוון בהתמודדות ביניהם ומספר ניצחונות שווה - תדורג ראשונה הקבוצה שהבקיעה יותר שערים.
20. במקרה ולשתי הקבוצות יהיה מספר נקודות שווה, שיוון בהתמודדות ביניהם, מספר ניצחונות שווה ושיוון במספר השערים שהובקע ע"י כ"א מהן, תדורג ראשונה הקבוצה בעלת הפרש השערים הטוב ביותר.
21. במידה ועדיין יימשך השיוויון ייערך משחק מכריע בין שתי הקבוצות.

## **בסיום המשחק**

22. דו"ח השופט הינו המסמך הקובע בכל הנוגע למצב המגרש, שעת התחלת המשחק וסיומו, השערים שהובקעו בו וכן כל העובדות הנוגעות למשחק והתקריות אשר אירעו במהלכו ולאחר סיומו.

כל השאלות הנוגעות לחוקיות השחקנים אשר שותפו במשחק, פירוש החוקים הנוגעים לעובדות אשר צוינו ע"י השופט בדו"ח השיפוט והסקת המסקנות החוקיות וכן אישור או אי אישור תוצאות, יהיו בסמכות של ועדת הליגה ו/או ועדת המשמעת, הכל לפי העניין.